

Jeux de vocabulaire / Vocabulary Games

Je par en vacances et j'apporte / I'm going on a trip and I'm packing

Jeux 1

Voici un jeu de mémoire amusant qui vous permettra de pratiquer votre français. Le jeu peut être joué avec environ 2-5 personnes. Pour commencer, le premier joueur dit "je pars en vacances et j'apporte -----" (le joueur a besoin de choisir quelque chose qu'il apporte). Par exemple, il pourrait dire "je pars en vacances et j'apporte une brosse à dents." Ensuite, le prochain joueur dit "je pars en vacances et j'apporte une brosse à dents (la chose que le premier joueur a dit) et il dit quelque chose de nouveau. Par exemple "je pars en vacances et j'apporte une brosse à dents et une bouteille d'eau." Ensuite, les prochains joueurs doivent dire les objets que les autres joueurs ont dit et il faut aussi dire un nouvel objet. Si un joueur oublie un objet qu'une autre personne a dit, il est éliminé. Le gagnant est le dernier joueur qui reste.

This is a fun memory game that will allow you to practice your French. The game can be played with around 2-5 people. To begin, the first player says "I'm going on a trip and I'm packing -----" (the player has to pick something they would like to bring). For example, they could say "I'm going on a trip and I'm packing my toothbrush." Afterwards, the next player says "I'm going on a trip and I'm packing my toothbrush (the thing that the first player said) and then they say something new. For example, "I'm going on a trip and I'm bringing a tooth brush and a water bottle." Following this, the next players must say the things that the other players brought along with a new thing they are bringing. If a player forgets an object another player said, they are eliminated. The winner is the final player that is left.

Jeux 2

Dans ce jeu de vocabulaire, il y a un maître de jeu qui dit "je vais en vacances quelque part et j'apporte -----" (il choisit quelque chose à apporter). Par exemple, il pourrait dire "je vais en vacances au Canada et j'apporte une pomme". Ensuite, le maître de jeu pose la question: qu'est-ce que vous apportez? Les autres joueurs faut dire je vais en vacances au Canada (ou n'importe quelle endroit) et ensuite il choisit une chose qu'il veut apporter. À ce point, le maître de jeu doit décider si le joueur peut venir. Au début du jeu, le maître de jeu choisit un critère pour les choses que les personnes peuvent apporter. Le critère peut être n'importe quoi par instant le mot doit être 5 lettres, ou la chose doit être un animal ou la chose doit terminer dans la lettre e. Après qu'un joueur dit leur objet le maître de jeu va dire oui tu peux venir, ou non tu ne peux pas venir. Par exemple, si le critère est que la chose doit être un fruit si quelqu'une demande s'il peut apporter une bicyclette, le maître du jeu doit dire non tu ne peux pas venir. Quand un joueur découvre le critère pour venir, ça devient très facile, mais parfois ça prend un peu de temps pour le déterminer.

In this vocabulary game there is a game master that says "I'm going on a trip and I'm bringing -----"(they pick something to bring). For example, they could say "I'm going on a trip to

Canada and I'm bringing an apple." Next, the game master asks the question: what are you bringing? The other players have to say I'm going on a trip to Canada (or wherever) and then they pick something to bring along. At this point, the game master must decide if the player can come. At the beginning of the game, the game master picks a criterion for the things that people are allowed to bring on the trip. The criteria can be anything for instance, the word must be 5 letters long, or the thing must be an animal or it must end in the letter e. After a player says their object, the game master must say yes you can come, or no you cannot come. For example, if the criterion is that the thing must be a fruit, if someone asks if they can bring a bicycle, the game master must say no you cannot come. Once a player determines the criteria for coming on the trip the game becomes quite easy, but sometimes it can take a while to figure out the criteria.