

Pictionary de Noël / Christmas Pictionary

Instructions:

Pour jouer, vous aurez besoin des équipes de deux, un dé, les cartes de jeu, le plateau de jeu, un chronomètre, les matériaux pour dessiner et les pièces de jeu. Pour commencer, un membre de la première équipe va choisir une carte et dessiner la chose sur la carte. L'autre membre de leur équipe va deviner ce qu'il a dessiné et ils auront une minute pour faire cela. Si leur réponse est correcte, l'équipe peut rouler le dé et bouger leur pièce de jeu. Sinon, il faut rester en place. Ensuite, l'autre équipe va aller et répéter ces étapes. Le gagnant est l'équipe qui arrive à la carrée de fin en premier. Bonne chance et s'amusez-vous!

To play, you will need teams of two, a dice, playing cards, the game board, a timer, drawing materials and game pieces. To begin, one member of the first team will pick a card and draw what is on the card. The other member of their team will guess what their partner drew and they will have one minute to do so. If their answer is correct, the team can roll their dice and move their game piece. If they cannot guess the answer in the minute, they must stay in place. Next, the other team will go and repeat these steps. The winner is the team that arrives at the finish line first. Good luck and have fun!



Le Père
Noël
Santa Claus

Une canne de
Noël
Candy Cane

Le Grinch
The Grinch

Une
décoration
de Noël
Christmas
ornament

Une cloche
Bell

Un bas
Stocking

Une
couronne
Wreath

Un
bonhomme
de neige
Snowman

Une bougie

Candle

Un lutin

Elf

Un
bonhomme
en pain
d'épice

Gingerbread
man

Un sapin de
Noël

Christmas
Tree

Un

traîneau

Sleigh

Un renne

Reindeer

Un biscuit
de Noël

Christmas
Cookie

Le gui

Mistletoe

Un cadeau

Gift / Present

Le Pôle Nord

The North
Pole

Une étoile

Star

Les chants
de Noël

Christmas
carols

Un chapeau

de Père

Noël

Santa Hat

La musique

de Noël

Christmas

Music

Un film de

Noël

Christmas

Movie

illuminations de

Les

Noël

Christmas

Lights



NORTH POLE

DÉBUT

Fin

PICTIONARY